

кількість геймів в четвертому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

буде тайбрейк чи ні.

2.11.19. Кібербейсбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з кібербейсболу), очки.

Результати:

перемога першої/другої команди з урахуванням додаткових іннінгів;

кількість очок, набрана обома командами або окремою командою в матчі, буде більшою/меншою вказаної;

кількість очок, набрана обома командами або окремою командою в матчі, парна/непарна;

перемога першої або другої команди у матчі по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість очок, набраних першою/другою або обома командами у вказаному іннінгу, більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних першою/другою або обома командами у іншому вказаному іннінгу;

яка з команд зробить перший ран;

чи буде в матчі хоумран так/ні.

2.11.20. Кібер Кунг волейбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з кібер кунг волейболу), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, а також очки, додатковий сет, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої/другої команди в матчу (з урахуванням додаткових сетів)/сеті;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем в матчі/сеті, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем в матчі/сеті, парна/непарна;

перемога першої або другої команди в матчі/сеті по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість сетів в матчі буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

точний рахунок матчу по сетах;

буде додатковий сет чи ні;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в другому сеті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третьому сеті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третьому сеті;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу.

2.11.21. Кібер Шорт-хокей

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з кібер шорт хокею), тур, етап, серія плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат, а також голи, порушення правил гравцями, видалення гравця (гравців), овертайм, буліти, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в серії плей-офф, турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, по булітам, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в овертаймі;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму;

перемога першої або другої команди по булітам;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму та булітів;

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч/період закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі/періоді парна або непарна;

точний рахунок матчу, періоду, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будь який інший, окрім вказаних в програмі тиражу, рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

буде результативна (ненульова) нічия – будь-яка нічия крім «0:0»;

буде або ні забитий гол в періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

заб'є або не заб'є гол гравець або команда в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

обидві команди заб'ють гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

що найменш одна з команд не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

голи будуть забиті в кожному періоді;

щонайменше в одному з періодів не буде забито гол;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є наступний гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

другий гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному періоді;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з періодів;

буде або ні забито гол у меншості;

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому періоді та в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому періоді та в матчі;

нічия в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та в матчі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості штрафного часу кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість штрафного часу першої/другої команди/обох команд або окремого гравця в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

точний рахунок серії плей-офф;

кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна;

одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;

команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

буде чи ні овертайм;

будуть чи ні післяматчеві буліти.

2.12. Всі спортивні терміни та поняття, що використовуються в тексті Умов, мають тлумачитися відповідно до тих значень, в яких вони вживаються в правилах гри з видів спорту, наведених у пункті 2.11 цих Умов, які затверджені відповідною міжнародною спортивною організацією.

Якщо гравець, що мав брати участь у спортивній події, не вийшов на поле (майданчик) у відповідній зустрічі, всі ігрові варіанти на індивідуальний результат такого гравця є виграшними і виплачуються учасникам з додатнім детермінантом, що дорівнює 0 (нулю), якщо інше не передбачено прогнозом (ігровим варіантом).

2.13. Ставки на хокейні та баскетбольні матчі приймаються без урахування додаткового часу, ставки на футбольні матчі приймаються на основний час гри з урахуванням компенсованого арбітром часу. У програмі тиражу може бути зроблено інше застереження щодо врахування (не врахування) додаткового часу (таймів) у змаганнях.

При визначенні результатів тенісних матчів до уваги береться результат гри з урахуванням можливої технічної поразки внаслідок травми чи відмови тенісиста продовжувати гру.

2.14. Номер спортивної події, на яку робиться прогноз, визначається в полі "№ змагання" термінальної картки чи електронної картки шляхом закреслення (відмічення) цифр та/або букв. Кожна спортивна подія може бути включена до складу одного ігрового варіанту тільки один раз.

2.15. Фізична особа, яка має намір взяти участь в лотереї, самостійно визначає розмір ставки у лотерею у межах можливих розмірів ставок, визначених оператором. Розмір однієї ставки повинен бути кратним 1 гривні, окрім ставки із ігровим варіантом - система.

Розмір ставки при грі за системою дорівнює сумі ставки, обраної учасником, помноженої на кількість ігрових варіантів, що входять до системи. Якщо оператор використовує для прийняття ставок та учасник обрав вид ігрового варіанту - система, мінімальний розмір ставки по кожному ігровому варіанту, включеного до системи, становить не менше 1 гривні, але в будь-якому разі розмір ставки по ігровому варіанту система, має складати не менше ніж 5 гривень.

2.16. Для реєстрації ігрових варіантів в електронній системі прийняття ставок оператора можуть використовуватись різні види термінальних та електронних карток, зокрема, на кожний вид спорту.

Формат (види) термінальних карток, електронних карток визначається оператором.

2.17. Обраний учасником ігровий варіант, за який ним сплачена ставка у лотерею в повному обсязі, реєструється розповсюджувачем в електронній системі прийняття ставок оператора.

Час початку прийняття ставок на спортивні події, що включені до програми тиражу, визначається оператором.

Час закінчення прийняття ставок на спортивні події, що включені до програми тиражу, визначається оператором, але у будь-якому разі не пізніше визначення результату події, на яку приймається ставка.

2.18. При реєстрації ігрового варіанта в електронній системі прийняття ставок оператора через термінал в пункті розповсюдження фізичній особі, яка обрала цей ігровий варіант та сплатила ставку у лотерею, видається чек учасника, який містить інформацію, щодо: назви лотереї; ігрового варіанту, обраного учасником та зареєстрованого в електронній системі прийняття ставок