



**УМОВИ**  
**проведення державної грошової миттєвої лотереї**  
**«ПОЛЮВАННЯ ЗА СКАРБАМИ»**  
**(з першої по п'яту серії)**  
**(нова редакція)**

**1. Загальні положення**

1.1. Цей документ визначає умови проведення (у тому числі випуску) державної грошової миттєвої лотереї «ПОЛЮВАННЯ ЗА СКАРБАМИ» (з першої по п'яту серії).

Умови проведення державної грошової миттєвої лотереї «ПОЛЮВАННЯ ЗА СКАРБАМИ» (з першої по п'яту серії) (далі – Умови) розроблені відповідно до Закону України «Про державні лотереї в Україні» та інших чинних нормативно-правових актів України.

1.2. Державна лотерея «ПОЛЮВАННЯ ЗА СКАРБАМИ» є грошовою миттєвою лотереєю (надалі - лотерея), що проводиться Товариством з обмеженою відповідальністю «М.С.Л.» (надалі – МСЛ) з метою здійснення відрхувань на благодійну допомогу, включаючи підтримку розвитку фізичної культури, спорту та спорту осіб з інвалідністю в Україні.

1.3. Місцезнаходження МСЛ: 01024, м. Київ, вул. Шовковична, 50-а, код за ЄДРПОУ 30109292.

1.4. Лотерея проводиться із використанням електронної системи прийняття ставок.

1.5. Лотерея проводиться із використанням лотерейних квитків. Лотерейний квиток може бути в паперовій та електронній формі.

Лотерейний квиток (в паперовій формі) – документ, роздрукований розповсюджувачем, який засвідчує здійснення учасником лотереї (далі – учасник) ставки в лотерею та, у разі виграшності лотерейного квитка, засвідчує право учасника на отримання виграшу у лотерею.

Електронний лотерейний квиток - спеціальна форма, що зображується на Веб-сайті через який здійснюється розповсюдження лотереї – [www.msl.ua](http://www.msl.ua) та всі його субдомени (далі – Веб-сайт) та засвідчує здійснення учасником ставки в лотерею та, у разі виграшності лотерейного квитка, засвідчує право учасника на отримання виграшу у лотерею.

Лотерейний квиток засвідчує право участі в лотереї.

1.6. Лотерейні квитки створюються (генеруються) серіями.

Загальна кількість лотерейних квитків (з першої по п'яту серії) становить 2 500 000 штук, які розподіляються на п'ять серій, по 500 000 штук в кожній серії лотереї.

1.7. Кожний лотерейний квиток має індивідуальний (в межах серії) номер, який складається з 15 символів, де перші чотири символи (цифри) – код серії квитків, п'ята позиція – тире, наступні шість символів (цифр) – номер групи квитків у серії, дванадцята позиція – тире та останні три символи (цифри) – номер квитка у групі квитків.

1.8. Вартість одного лотерейного квитка становить 20,00 гривень.

Загальна сума випуску однієї серії лотереї складає 10 000 000,00 гривень. Загальна сума випуску лотереї (з першої по п'яту серії) становить 50 000 000,00 гривень.

1.9. У лотереї розігруються виключно грошові виграші (призи).

1.10. Учасником лотереї може бути фізична особа, яка досягла 18 років та за власним бажанням, самостійно і добровільно сплатила ставку (ставки) розповсюджувачу лотереї.

1.11. Розповсюджувачам лотерейних квитків виплачується винагорода, розмір якої визначає МСЛ відповідно до укладених з ними угод.

1.12. Запланований кошторис доходів і витрат на проведення лотереї визначений у додатку 1 до цих Умов.

1.13. Прийняття розповсюджувачем від фізичної особи ставки (ставок) у лотерею засвідчує факт укладення між такою фізичною особою та МСЛ договору приєднання на умовах, визначених цими Умовами в редакції, чинній на дату придбання лотерейного квитка.

## **2. Опис засобів, які використовуються під час проведення лотереї та дозволяють засвідчити участь у лотереї або розмір виграшу**

2.1. Інформація щодо виграшності лотерейних квитків лотереї визначається заздалегідь (за принципом випадковості) і зберігається в центральній електронній системі прийняття ставок автоматизовано, без участі людини та становить комерційну таємницю МСЛ. Лотерейні квитки створюються в електронній системі прийняття ставок в електронній формі та зберігаються в цій системі відповідно до вимог законодавства.

2.2. Кожний лотерейний квиток, що розповсюджується в електронній формі (через мережу Інтернет), має такі ступені захисту: індивідуальний (в межах серії) послідовний номер та унікальний повний номер.

Створені в електронній формі лотерейні квитки, при розповсюдженні лотереї через мережу пунктів розповсюдження, роздруковуються в паперовому вигляді з електронної системи прийняття ставок. Зразки (макети), за якими лотерейні квитки роздруковуються із електронної системи прийняття ставок (зразки (макети) лотерейних квитків у паперовій формі), наведені у додатку 2 до цих Умов.

Лотерейний квиток, роздрукований в паперовій формі (вигляді) у пункті розповсюдження (далі – паперовий лотерейний квиток), має такі ступені захисту: індивідуальний (в межах серії) послідовний номер, унікальний повний номер лотерейного квитка, перевірючий штрих-код.

2.3. МСЛ може присвоювати окремим чи всім серіям лотереї назви, які зазначаються на паперових лотерейних квитках або візуалізуються під час розігрування учасником лотерейних квитків у електронній формі.

## **3. Порядок проведення лотереї. Правила гри**

3.1. Розповсюдження лотерейних квитків (прийняття ставок у лотерею) здійснюється виключно на добровільних засадах.

3.2. Лотерейні квитки можуть розповсюджуватись через:

- мережу пунктів розповсюдження;
- через Веб-сайт у мережі Інтернет

3.3. Для участі в лотереї повнолітній фізичній особі необхідно сплатити ставку у лотерею, розмір якої визначений у пункті 1.8 цих Умов (придбати лотерейний квиток), у пункті розповсюдження лотереї або через мережу Інтернет.

3.4. *Порядок здійснення ставок у лотерею у пунктах розповсюдження лотереї:*

3.4.1. Учасник здійснює оплату ставки (вартості лотерейного квитка) в повному обсязі. Ставка в лотерею (вартість лотерейного квитка) повинна бути сплачена фізичною особою в повному обсязі до моменту початку реєстрації факту продажу (реалізації) лотерейного квитка (прийняття ставки) в електронній системі прийняття ставок.

Прийняття ставки в лотерею в пункті розповсюдження здійснюється в готівковій формі, або за технічної можливості в пункті розповсюдження, у безготівковій формі.

3.4.2. Розповсюджувач реєструє в електронній системі прийняття ставок здійснену учасником оплату ставки (вартість лотерейного квитка) та роздруковує лотерейний квиток. Лотерейний квиток, який роздруковуватиметься з електронної системи прийняття ставок, визначається цією електронною системою за принципом випадковості із бази заздалегідь згенерованих (створених) лотерейних квитків відповідної серії лотереї.

3.4.3. Учасник отримує від розповсюджувача роздрукований з електронної системи прийняття ставок лотерейний квиток.

### 3.5. *Порядок здійснення ставок у лотерею через мережу Інтернет:*

3.5.1. Учасник реєструється на Веб-сайті, окрім випадку, коли учасник вже зареєстрований на цьому Веб-сайті. У випадку, коли учасник вже зареєстрований на Веб-сайті, він повинен ідентифікувати себе шляхом введення логіна та пароля;

3.5.2. Учасник обирає лотерею та здійснює оплату ставки (вартості лотерейного квитка) в один із способів, передбачених законодавством та доступних для використання учасником на Веб-сайті, яка автоматично реєструється в електронній системі прийняття ставок. Прийняття ставки у лотерею через мережу Інтернет здійснюється у безготівковій формі.

3.5.3. Учаснику надається доступ для розігрування придбаного ним лотерейного квитка (на екрані комп'ютера (іншого обладнання учасника), за допомогою якого учасник бере участь в лотереї через Інтернет.

3.6. Лотерейні квитки однієї і тієї ж серії лотереї можуть розповсюджуватись як через мережу пунктів розповсюдження, так і через мережу Інтернет. Незалежно від способу розповсюдження лотереї, всі здійсненні учасниками ставки у лотерею реєструються в електронній системі прийняття ставок.

Згенеровані лотерейні квитки однієї і тієї ж серії лотереї, незалежно від подальшого способу їх розповсюдження через мережу Інтернет чи через мережу пунктів розповсюдження, зберігаються в електронній системі прийняття ставок в одній базі даних.

### 3.7. *Порядок розігрування лотерейного квитка, роздрукованого з електронної системи прийняття ставок*

На кожному лотерейному квитку розташоване загальне ігрове поле з координатами ігрових полів. Ігрові поля мають маркування з цифрами від 1 до 5 включно (по вертикалі) та буквами українського алфавіту від А до Д включно (по горизонталі). Координати ігрового поля складаються з однієї букви українського алфавіту з вказаного діапазону та однієї цифри з вказаного діапазону. Одне ігрове поле може мати лише одні унікальні координати.

У п'яти ігрових полях загального ігрового поля лотерейного квитка розташовані (зображені) виграшні ігрові символи. Крім того, на кожному лотерейному квитку розташоване (зображене) поле з п'ятьма виграшними ігровими символами, біля кожного з яких позначена грошова сума призу (виграшу), що йому відповідає.

Гра починається з ігрового поля, що має координати А1 та додатково позначене написом «ВХІД». Учасник, починаючи із ігрового поля, що має ігрові координати А1, повинен робити ходи відповідно до координат ігрових полів, що зазначені в поточному ігровому полі, до тих пір, поки не потрапить на ігрове поле, в якому позначається будь-який із виграшних ігрових символів, або на ігрове поле, що має координати Д5 та додатково позначене написом «ВИХІД».

У разі, якщо учасник рухаючись у точній відповідності до координат ігрових полів, починаючи із ігрового поля із ігровими координатами А1, потрапить на ігрове поле, в якому позначено виграшний ігровий символ (із зазначених на лотерейному квитку виграшних ігрових символів), то такий учасник набуває право на отримання суми коштів, яка відповідає такому виграшному ігровому символу.

Крім того, на кожному лотерейному квитку позначений один додатковий ігровий символ – множник. Додатковий ігровий символ (множник) позначається у вигляді  $xN$ , де  $N$  – число 1 або 2, або 5, або 10. Додатковий ігровий символ (множник) вказує на те, у скільки разів збільшується сума грошових коштів (з врахуванням особливостей, передбачених пунктом 4.5 цих Умов), що відповідає виграшному ігровому символу.

### 3.8. *Порядок розігрування електронного лотерейного квитка на веб-сайті*

3.8.1. Розігрування електронного лотерейного квитка на Веб-сайті супроводжується анімаційними (графічними) візуалізаціями.